**PROGETTO ETWINNING "ROOT MATH"**

**scuola dell’infanzia "G.RODARI" 4 ^ sezione**

**AZERBAIJAN, ITALIA, TURCHIA**

**A.S. 2020/2021**

**iL PROGETTO**

Il nostro progetto ha lo scopo di insegnare concetti matematici a bambini di 4-6 anni con giochi divertenti in modo che imparino in modo permanente ed acquisiscano abilità numeriche. L'assorbimento del ragionamento spaziale e dei concetti di geometria nel periodo prescolare è importante per l'apprendimento dei concetti di base relativi alla matematica in età successive. I bambini saranno in prima linea nel progetto e continueremo secondo le decisioni da prendere insieme ai partner del progetto. In passato, oggi e in futuro, la matematica è stata e sarà presente in ogni momento della vita. La matematica è utilizzata attivamente nell'arte, nella medicina, nell'ingegneria e nella tecnologia. Le attività di apprendimento verranno svolte lasciando il rapporto tra matematica e bambino secondo il suo flusso naturale senza limitarlo nel tempo, realizzando giochi legati ai risultati nel corso della nostra avventura nel processo di apprendimento.

**OBIETTIVI**

- Rendere positivo il rapporto del bambino con la matematica senza limitarlo nel tempo

- Rendere la matematica più comprensibile

- Facilitare la percezione e aumentare la capacità di attenzione dei bambini

- Rendere la matematica divertente e versatile con un approccio multidisciplinare.

- Comprendere che la matematica è un linguaggio universale e l'importanza di leggere questo linguaggio

- Miglioramento delle capacità di problem solving, lavoro di squadra e collaborazione

- Sviluppare interesse per la matematica

- Creare una base per la vita educativa e formativa nei bambini considerando i concetti legati alla matematica nel periodo prescolare

- Sviluppare l'apprendimento e l'adozione di forme geometriche

**PROCESSO DI LAVORO**

Il nostro progetto inizierà a novembre e sarà completato a marzo. Le attività stabilite ogni mese saranno svolte dai ragazzi sotto la guida degli insegnanti insieme alle scuole partner e saranno caricate nelle relative pagine del twinspace. Gli strumenti Web2 verranno utilizzati attivamente. I concetti da apprendere saranno associati alle attività, secondo diversi ambiti come Pittura, Musica, Arte e Scienza. Inoltre, verranno effettuate le attività relative al Pi day del 14 marzo.

**RISULTATI Attesi**

- I risultati saranno raggiunti sviluppando materiali, giocando e utilizzando la tecnologia per ogni classe in conformità con il livello prescolare.

- Capire che la matematica è uno strumento che semplifica la nostra vita e ci aiuta nel nostro viaggio di apprendimento.

- Si prederà consapevolezza che la matematica diventa comprensibile e concreta integrandosi con altre attività, in particolare pittura, arte e musica.

- Nella priorità della matematica e del pensiero critico, si acquisiranno conoscenze e abilità del 21 ° secolo